高等部教育目標

イエス・キリストを通して、人と世界に仕える使命感と実力を養い、豊かな心と真摯な態度を備えた人格を培う

探究型カリキュラム教育/学習目標

SDGs の達成を目指し、Mastery for Service を体現する世界市民の一員として、国内外の社会に自ら関わり貢献できる力を 育成する/身につける

探究型カリキュラムにおける 5 つの学びの方針 Five Principles for Learning

1. 自分事として 2. 社会/実践を通して 3.知識を大事に

4. コミュニケーションを通して 5.生徒・教員が共に

科目名: 2 年探究 A·AI 活用

< ホナーシップ /一人称> < PBL 型 / アクション> < 自ら得る知識/高める関心> < 自分/他者のやりとり> < 共に探究する関係性>

上位学習目標

【知識・技能】

- ・社会で用いられている AI 等のテクノロジーが持つ機能や役割、実例などの基礎的な情報を自分の言葉で説明することができる
- ・簡単なプログラムを使って実際に AI を動かすことができる

【思考力・判断力・表現力】

- ・社会的課題について調べ、AI 等のテクノロジー活用した解決方法を提案することができる
- ・AI が人々、社会にとって正しく活用されるための倫理的判断をすることができる
- ・テクノロジーが人間個人、社会に与える影響を考察することが出来る
- ・上記事項について,他者に適切に提示/説明することができる

【学びに向かう力・人間性】

- ・AI や新たな技術開発、イノベーションについてより深く知ろうとし、それを用いて解決しようとする姿勢を持つことが出来る
- ・社会的課題に向き合う中で、AI などに代表されるテクノロジーと上手に共生する必要があることに気づき、人間の本来の生き方に ついて追求することができる

下位学習目標

【知識・技能】 再考する余地あり!!!!!

- ①実際に AI を社会で活用する人を通じて、社会で用いられている実践的な AI 活用に関わる知識を獲得することができる
- ②社会課題解決のために、2年で AI を動かした経験と、社会課題に関わる客観的なデータを基に AI を活用した具体的な提案

をすることが出来る

【思考力・判断力・表現力】

- ①AI を活用した社会課題の解決案について、議論などを通じて他者と協働して創造することができる
- ②AI を活用した社会課題の解決案について、倫理的な判断を加味することができる

【学びに向かう力・人間性】

- ①AI を活用した社会課題の解決案について、他者に分かりやすく提示し、他者の考え方や生き方に影響を与えることができる
- ②AI や新たな技術開発、イノベーションについて、自発的に調べ知識を追い求めることができる
- ③社会課題に向き合う中で、AI などに代表されるテクノロジーと上手に共生する必要があることに気づき、自分の生き方につ
- いて追求することができる

授業日	6/18(火)	1 学期授業回数 8 回目 / 全 9 回
本時	主なターゲット【知識・技能】①② 【思考力・判断力・表現力】①②【学びに向かう力・人間性】①	
学習目標	本時の具体的な目標	
	・データサイエンスを通じて、データ分析と問題解決のプロセスを理解する。	
	・専門的な知識やスキル、問題解決能力やコミュニケーション能力を身につける	
時間	90	アクセンチュアによるワークショップ:2・3年合同授業
授業内容		「データサイエンスでビジネスを変革:データ分析で企業戦略を考えよう」
		・講義:AI とデータサイエンスの関係
		データサイエンスの流れ
		・ワークショップ:4つのテーマパーク、それぞれレストラン/ショップ/イベント部門に分かれ、
		実在する遊園地のデータを参考にして、どこのパークが最も売り上げを挙げら
		れるかを競う
		1) 仮説立案(優先度付け)
		2) 仮説立案(検証方法)
		<次回>
		3) データの読み取り
		4) 施策の選択・最終発表・インプット講義
		5) 交流会
評価方法	なし	
宿題指示	なし	