

## 2022 年度 各授業学習目標・内容

科目名：2 年必修選択 AI

授業日	10/4(火)	2 学期授業回数	5 回目 / 全 10 回
学習目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ SUNABA を用いてチャットボットを作成することを通して、AI 活用を実践的に考えることができるようになる</li> <li>・ 「画像を識別する AI ブロック」を活用して「日常生活に役立つ AI アプリ」を開発するために、Scratch を用いて画像を識別する AI ブロックの操作を行うことができる。</li> </ul>		
時間 授業内容	45	関西学院大学理工学部の日波ゼミの学生 2 名を講師としてお招きして下記の授業を展開	
	45	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 自分たちが解決したい身の周りの問題や社会問題について、オリジナルのチャットボットを作成する</li> <li>・ どのような身の回り/社会課題の解決を目的としたチャットボットを作成したかについて、1 分間程度の発表をまなボードを使って行う → そのチャットボットの動画を提出</li> <li>・ 『「画像を識別する AI ブロック」を活用して「日常生活に役立つ AI アプリ」を開発する』ことを解説する動画を視聴しながら、Scratch で画像を学習、認識させる</li> </ul>	
評価方法	なし		
宿題指示	なし		